
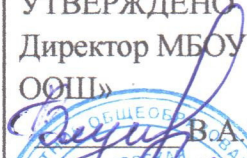


МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ  
«ТАНКОВСКАЯ ОСНОВНАЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ШКОЛА»  
БАХЧИСАРАЙСКОГО РАЙОНА РЕСПУБЛИКИ КРЫМ

СОГЛАСОВАНО на заседании ШМО Руководитель ШМО  М.Э.Билялова Протокол от <u>24.08</u> 2018 № <u>5</u>	СОГЛАСОВАНО Заместитель директора по учебно-воспитательной работе <u>Л.В.Кавранова</u> <u>27.08</u> 2018	УТВЕРЖДЕНО Директор МБОУ «Танковская ООШ»  В.А.Глушко Приказ от <u>31.08</u> 2018 № <u>386</u>
--	--	--



РАБОЧАЯ ПРОГРАММА  
ПО ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ  
КУРС «ОСНОВЫ ЦИФРОВОЙ ГРАМОТНОСТИ»  
(общеинтеллектуальное направление)  
НА 2018/2019 УЧЕБНЫЙ ГОД

КЛАСС: 5

КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ: в неделю 1 час, всего за год 34 часа

УЧИТЕЛЬ: ХАЙБУЛАЕВА ЛЕМАРА ФЕВЗИЕВНА

КАТЕГОРИЯ: ВЫСШАЯ

Внеурочная деятельность по информатике в 5 классе является наиболее благоприятным этапом для формирования инструментальных (операциональных) личностных ресурсов, благодаря чему он может стать ключевым плацдармом всего школьного образования для формирования метапредметных образовательных результатов – освоенных обучающимися на базе одного, нескольких или всех учебных предметов, способов деятельности, применимых как в рамках образовательного процесса, так и в реальных жизненных ситуациях.

Цель программы – создание условий для формирования у учащихся цифровой культуры личности с необходимыми навыками и присущими ценностями, взглядами, ориентациями, установками, мотивами деятельности и поведения для обеспечения безопасной и развивающей жизнедеятельности учащегося в сети «Интернет».

Для достижения поставленной цели решаются следующие задачи:

- Формирование у учащихся цифровой и информационной культуры;
- Воспитание у учащихся нравственности и культуры взаимоотношения с людьми на основе общечеловеческих ценностей в сети «Интернет»;
- Утверждение в сознании и чувствах учащихся правильных моделей поведения, ценностей, взглядов и убеждений для успешной жизнедеятельности учащегося в сети «Интернет»;
- Интеллектуальное развитие учащихся, формирование творческих и прикладных качеств мышления;
- Развитие интереса к различным сферам информационных технологий;
- Совершенствование навыков самообразования, всестороннего развития и социализации;
- Обучение поиску и отбору информации, её интерпретации и применимости;
- Развитие логического мышления, умений обобщения и конкретизации, анализа и синтеза;
- Воспитание умения трудиться, самостоятельности, ответственности и творческого отношения к учёбе;
- Раскрытие основных возможностей, приемов и методов обработки информации разной структуры с помощью офисных программ.

Задачи:

- формирование знаний о значении информатики и вычислительной техники в развитии общества и в изменении характера труда человека;
- формирование умений моделирования и применения компьютера в разных предметных областях;
- формирование умений и навыков самостоятельного использования компьютера в качестве средства для решения практических задач;
- формирование умений и навыков работы над проектами по разным школьным дисциплинам.

Программа разработана с учётом особенностей второй ступени общего образования, а также возрастных и психологических особенностей учащихся.

Изучение информационных технологий в 5 классах является неотъемлемой частью современного общего образования и направлено на формирование у подрастающего поколения нового целостного миропонимания и информационного мировоззрения, понимания компьютера как современного средства обработки информации.

Приоритетными формами и методами организации познавательной деятельности обучающихся служат практические, творческие работы и проектные задания. Все виды практической деятельности в программе направлены на освоение различных технологий работы с информацией и компьютером как инструментом обработки информации. Большое внимание обращается на обеспечение безопасности обучающихся при выполнении практических работ.

Обязательным условием организации внеурочной деятельности по курсу «Основы цифровой грамотности» является использование ИКТ на этапе решения задач и для представления полученных решений, что способствует развитию соответствующих навыков информационной проектной деятельности. Предполагается использование графического редактора и редактора презентаций для организации мини-исследований, создания анимированных решений задач и представления полученных результатов. Большое воспитательное значение имеет подведение итогов работы: презентации, защита работ, анализ, оценка, выступление перед сверстниками.

## **РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ**

### Личностные результаты

- критическое отношение к информации и избирательность её восприятия;
- уважение к информации о частной жизни и информационным результатам других людей;
- осмысление мотивов своих действий при выполнении проектных заданий с жизненными ситуациями;
- начало профессионального самоопределения, ознакомление с миром профессий, связанных с информационными и коммуникационными технологиями.

### Метапредметные результаты

#### Регулятивные универсальные учебные действия:

- освоение способов решения проблем творческого характера в жизненных ситуациях;
- формирование умений ставить цель – создание творческой работы, планировать достижение этой цели, создавать вспомогательные эскизы в процессе работы;
- оценивание получающегося творческого продукта и соотнесение его с изначальным замыслом, выполнение по необходимости коррекции либо продукта, либо замысла.

#### Познавательные универсальные учебные действия:

- поиск информации в индивидуальных информационных архивах учащегося, информационной среде образовательного учреждения, в федеральных хранилищах информационных образовательных ресурсов;
- использование средств информационных и коммуникационных технологий для решения коммуникативных, познавательных и творческих задач.

#### Коммуникативные универсальные учебные действия:

- создание медиасообщений, включающих текст, набираемый на клавиатуре, цифровые данные, неподвижные и движущиеся, записанные и созданные изображения и звуки, ссылки между элементами сообщения;
- подготовка выступления с аудиовизуальной поддержкой.

## **СОДЕРЖАНИЕ КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ**

Информация вокруг нас. Техника безопасности. Информация; виды информации по способу получения; виды информации по форме представления; действия с информацией; техника безопасности и организация рабочего места.

Компьютер – универсальная машина для работы с информацией. Ввод информации в память компьютера. Клавиатура. группы клавиш; комбинации клавиш; основная позиция пальцев; клавиатурный тренажер; слепая десятипальцевая печать. Управление компьютером. Рабочий стол; панель задач; указатель мыши; меню; главное меню; окно; элементы окна. Хранение информации, действия с информацией; хранение информации; память; носитель информации. Передача информации. Электронная почта; электронное письмо.

Текст как форма представления информации. Компьютер – основной инструмент подготовки текстов. Основные объекты текстового документа. Ввод текста. Редактирование текста. Текстовый фрагмент и операции с ним. форматирование текстового документа; выравнивание; шрифт; начертание.

Создание мультимедийных проектов. Мультимедийная презентация. Создание мультимедийной презентации. Вставка музыки, анимации, видео в презентации. Подготовка презентаций. Практические работы: «Создаем мультимедийную презентацию по теме «Моя семья». «Создаем проект «Мой любимый праздник». Создаем проект «Традиции моей семьи» Конкурс ученических проектов. Представление и защита проектов.

Компьютерная графика. Графический редактор Paint. Инструменты графического редактора. Создание простейших рисунков. Создание сложных рисунков. Действия над фрагментами рисунка (повороты и отражения фрагментов рисунка). Технология создания открыток, коллажей. Проектная деятельность. Практические работы: «Осваиваем инструменты графического редактора»; «Создаем простые рисунки»; «Создаем сложные рисунки»; «Создаем коллаж, открытку». Создание проекта «Открытка Победы».

### **ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ**

№ п/п	Наименование темы	Кол-во часов
1	Информация вокруг нас. Знакомство с компьютером	8
2	Создание текстов	8
3	Создание мультимедийных проектов	10
4	Компьютерная графика.	8
	Итого	34

**Календарно-тематический план  
по курсу внеурочной деятельности «Основы цифровой грамотности»  
5 класса (1 час в неделю, 34 часа за год)**

№п/п		Дата		Название раздела (кол-во часов), темы урока
план	факт	план	факт	
				Информация вокруг нас. Знакомство с компьютером (8 часов)
1		07.09		Информация вокруг нас. Техника безопасности.
2		14.09		Компьютер – универсальная машина для работы с информацией
3		21.09		Ввод информации в память компьютера. Клавиатура.
4		28.09		Управление компьютером.
5		05.10		Хранение информации
6		12.10		Передача информации
7		19.10		Электронная почта
8		26.10		Электронная почта
				Создание текстов (8 часов)
9		09.11		Текст как форма представления информации.
10		16.11		Компьютер – основной инструмент подготовки текстов
11		23.11		Основные объекты текстового документа.
12		30.11		Ввод текста
13		07.12		Редактирование текста
14		14.12		Редактирование текста
15		21.12		Текстовый фрагмент и операции с ним.
16		11.01		Форматирование текста
				Создание мультимедийных проектов (10 часов)
17		18.01		Мультимедийная презентация. Знакомство с интерфейсом MS PowerPoint.
18		25.01		Мультимедийная презентация. Знакомство с интерфейсом MS PowerPoint.
19		01.02		Создание мультимедийной презентации. Вставка текста, рисунков в презентации
20		08.02		Создание мультимедийной презентации. Вставка текста, анимации, в презентации
21		15.02		Создание мультимедийной презентации. Вставка музыки, анимации, видео в презентации
22		22.02		Подготовка презентаций.

23		01.03		«Создаем мультимедийную презентацию по теме «Моя семья»»
24		08.03		Создаем проект «Мой любимый праздник»
25		15.03		Создаем проект «Традиции моей семьи».
26		22.03		Демонстрация созданных проектов. Представление и защита проектов.
				Компьютерная графика (8 часов)
27		05.04		Компьютерная графика. Графический редактор Paint.
28		12.04		Инструменты графического редактора. Создание простейших рисунков.
29		19.04		Создание сложных рисунков.
30		26.04		Создание сложных рисунков.
31		03.05		Создание коллажей, открыток. Проектная деятельность. Работа над проектом «Открытка Победы».
32		10.05		Создание коллажей, открыток. Проектная деятельность. Работа над проектом «Открытка Победы».
33		17.05		Создание коллажей, открыток. Проектная деятельность. Работа над проектом «Открытка Победы».
34		24.05		Конкурс «Лучшая открытка»

**Лист корректировки  
рабочей программы по курсу «Основы цифровой грамотности» 5 класса**

Четверть	Количество проведенных уроков в соответствии с КТП		Причина несоответствия	Корректирующие мероприятия	Даты резервных или дополнительных уроков	Итого проведено уроков
	По плану	По факту				
1 четверть						
2 четверть						
3 четверть						
4 четверть						
Итого за учебный год						
Выводы о выполнении программы:						

Учитель

Л.Ф. Хайбулаева